

## **Z: Steel Soldiers**

Spillet står aldrig stille. Der er masser af action, men du skal også tænke strategisk. I denne store demo får du et godt indtryk af, hvad *Z: Steel Soldiers* har at byde på.

Når du starter spillet, får du først en lang historie, om hvad det går ud på, mens grafikken giver dig et overblik over kampzonen. Hør den til ende, eller tryk på **Esc**.

På skærmen ser du nu dit eget kommandocenter. Du er rød, og fjenden er blå.

NB!: Din mission er at finde og eliminere fjendens kommandocenter og fabrikker.

Hele kampzonen er inddelt i områder med henholdsvis røde og blå streger omkring. Som rød styrke har du i starten kun ét område.

I hvert område er der en flagpost, og hvis du erobrer den, er det pågældende område dit. En flagpost kan kun erobres af en robot. Men pas på, da du sagtens kan tabe området igen. Så vær parat med et par forsvarsenheder til at nedskyde eventuelt indkommende tropper.

Du aktiverer en enhed ved at venstreklikke på den og igen venstreklikke det sted, hvor du vil have den til at køre hen. Med musen kan du køre og se hen over kampzonen, og hvis du samtidig holder højre musetast nede, så går det hurtigere.

Du skal være opmærksom på, at du ikke kan se fjendens enheder, før du selv har enheder i det pågældende område. Du skal derfor ikke lade dig snyde af, at et område ser ubevogtet ud.

Hvis du aktiverer en enhed ved at klikke på den, så kan du omkring den se et antal prikker, der angiver den øjeblikkelige rækkevidde.

Oppe i venstre hjørne kan du læse dine mål og læse kommunikationen, hvis du ikke lige hørte, hvad der blev sagt. God kamp!!

Læs eventuelt **Z Steel Soldiers Readme**, hvis du vil have mere indgående information. I afsnit **Q** får du en lang liste over de taster, du kan bruge i spillet. Du finder **Z Steel Soldiers Readme** samme sted i *Start-menuen* som selve spillet.